

CONTES ET LÉGENDES

CODAC NB



Livret d'activités



APPRENTISSAGE EN FAMILLE

Ce livret vous invite à plonger dans un monde imaginaire rempli de récits fabuleux grâce à des activités variées :

- Un jeu d'énigmes ;
- Une grille de mots cachés ;
- Un jeu d'écriture ;
- Un jeu de dessin ;
- Un jeu "Qui suis-je?".

Conte vs légende :

Une légende, c'est une vieille histoire qu'on raconte depuis longtemps.

La légende rassemble des héros, des créatures magiques ou des lieux mystérieux. Ce n'est pas toujours vrai, mais c'est fait pour faire rêver ou expliquer quelque chose.

La différence avec un conte ?

Un conte est complètement inventé et se passe souvent dans un monde imaginaire avec des fées ou des sorcières, par exemple.



JEU D'ÉNIGMES

Devine les personnages de contes ou de légendes en te servant des énigmes suivantes :

Dans un lit, j'ai vu un drôle de museau,
Et de grands yeux... comme un gros oiseau.
Ce n'est pas Mamie, j'en suis sûre.
Ce loup me regarde, quelle aventure!

Réponse : _____



J'ai perdu ma chaussure en courant,
Le prince me cherche tout le temps.
Une citrouille me fait voyager,
Et à minuit... tout est envolé !

Réponse : _____



Je brille dans la nuit sans jamais brûler,
Sur l'eau calme, on me voit passer.
Je suis un bateau que nul ne peut toucher,
Je suis une légende des soirs d'été !

Réponse : _____



On m'a séparée de celui que j'aimais,
Depuis ce jour, je le cherche sans arrêt.
Je suis une vieille légende qu'on aime raconter,
On chante mon nom, pour découvrir notre passé.

Réponse : _____



MOTS CACHÉS

Trouve les 15 mots cachés sur les **CONTES ET LÉGENDES DU MONDE** dans la grille.

P R O Z Z P D H L R X T X A D D K H Z Z
A Z L C R R S Y M Z D B O B N O O S N A
N I Z I A R M F M X K M T X V E S F B A
D V T G R L J F C W I F V T H E U A K R
O Q O I R A Q T P N D Q I L N E B Q M U
R N X P S E B Q O A T U Z H H M P F O U
E D I D O A F T A R C T C Z A G S F W C
D H V M A C A X F B Z O P S H B I B S N
X U K B C U Q V D O L C L I A P N Y K C
J Z I Q R J W U A C O Q Y Y Y B M G F N
K B K E J J J W O N I T U L D K R Q U F
Q Y A V E L Z H R E S M C B R O J H D L
G E W K Y Y A I E B F B A M D D V I Q A
E C E C M Y Z G Z O O Q P U D A Z B M H
N K I Y F D E T D S R K N N Q R F K H D
U S P Z C B R Q F O U Z R Y H O Y G L Z
C H U P A C A B R A Y I M A N D E I O J
S H E H E R A Z A D E E R B K L T F P I
E R I P M A V X R V Z G G I U E I I W X
A Y X U K Y Q A U F C K Z C S V N R J U

CHUPACABRA
COBRA
COQUENA
DRAGON
EL DORADO

KRAKEN
LOCH NESS
LUTIN
MINOTAURE
PANDORE

SAMBA
SHEHERAZADE
SIRIUS
VAMPIRE
YÉTI



UNE IMAGE, UNE HISTOIRE

Inspire toi de l'image des feux follets, une fameuse légende acadienne, pour créer ta propre légende.



UNE HISTOIRE, UNE IMAGE

**Lis bien l'histoire, puis imagine une page couverture pour ce livre.
Dessine-la dans la case ci-dessous.**

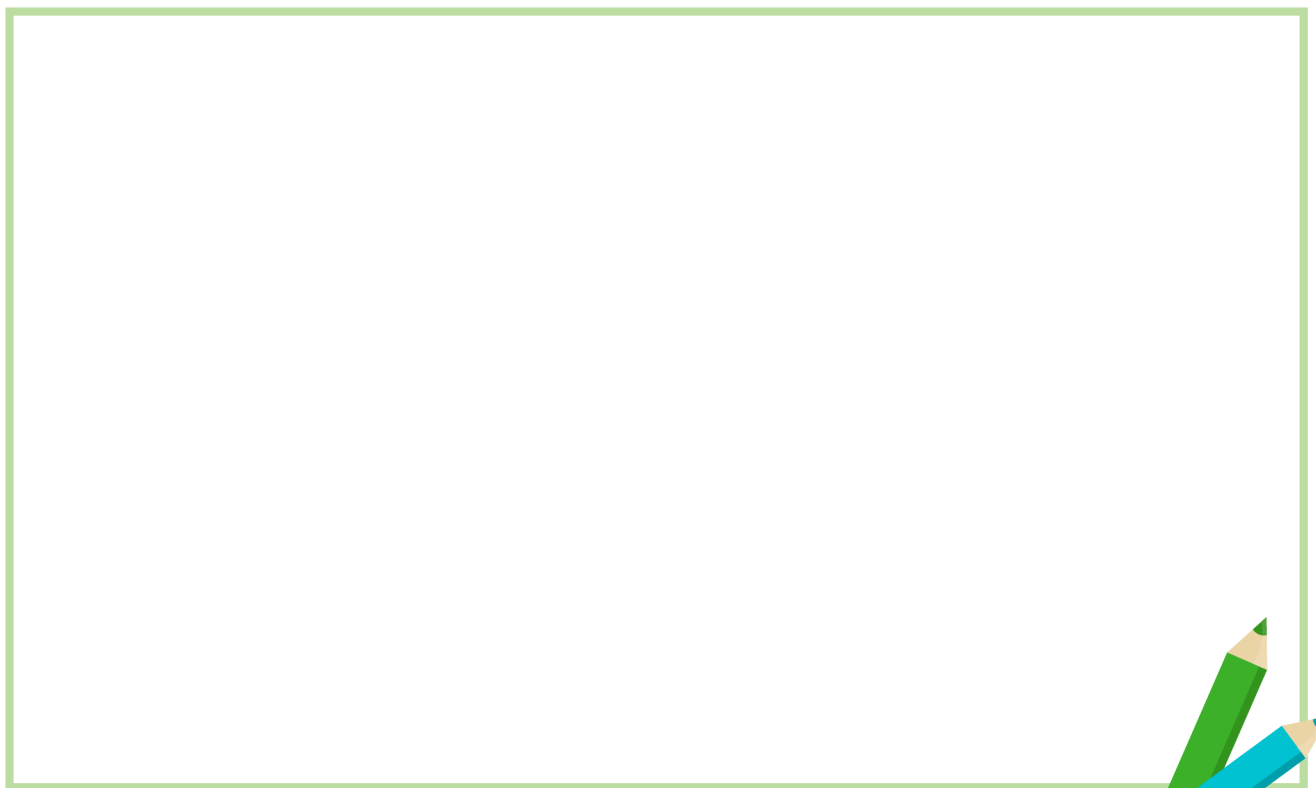
La légende de la Dame Blanche

Il y a très longtemps, dans la forêt enchantée, vivait une mystérieuse Dame Blanche. On disait qu'elle avait des cheveux faits de brume et des yeux brillants comme la lune. Personne ne l'avait vraiment vue, mais tous les animaux la respectaient.

Elle protégeait les arbres, les rivières, et les créatures qui y vivaient. Quand quelqu'un faisait du mal à la forêt, le vent soufflait fort, les branches s'agitaient, et la Dame apparaissait dans un nuage de lumière. Elle ne punissait pas, mais elle faisait comprendre, par des rêves ou des murmures, ce qu'il fallait réparer.

Un jour, un garçon du village abattit d'un coup sec un jeune arbre, sans remords, sans raison. La forêt devint soudain silencieuse. La nuit suivante, la Dame Blanche apparut en sa présence. Elle demanda au garçon de la suivre à l'endroit où l'arbre fut détruit. Elle lui montra un oisillon sans nid, triste et perdu. Touché, il comprit la conséquence à ses actions. Il replantât un arbre et revint chaque jour en prendre soin.

Depuis, on dit que la Dame Blanche veille toujours. Si tu respectes la forêt, elle te protège. Mais si tu l'abîmes... tu pourrais entendre sa voix douce dans les feuilles, te rappelant de faire mieux.



QUI SUIS-JE ?

Lis les mots, puis trouve l'image qui leur correspond.
Écris chaque mot sous la bonne image.



BANQUE DE MOTS

CENTAURE

LICORNE

FÉE

MÉDUSE

SPHINX

PHÉNIX

YÉTI

GNOME

GRIFFON

Réponses

JEU D'ÉNIGMES

Énigme 1 : Le Petit Chaperon Rouge

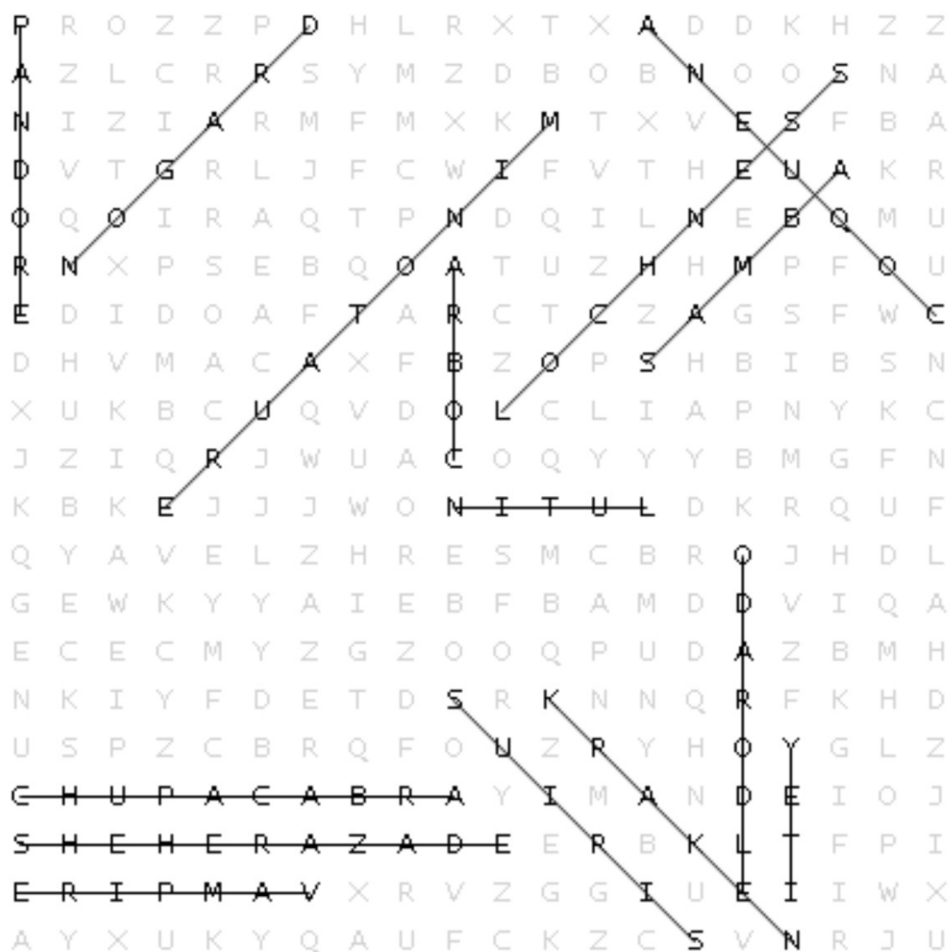
Énigme 2 : Cendrillon

Énigme 3 : Vaisseau-fantôme de la Baie des Chaleurs

Énigme 4 : Évangéline



MOTS CROISÉS



Réponses

QUI SUIS-JE?



YÉTI



PHÉNIX



MÉDUSE



CENTAURE



GNOME



LICORNE



GRIFFON



SPHINX



FÉE

CONTES ET LÉGENDES



Information :
info@codacnb.ca

Téléphone sans frais :
1-866-473-4404

Site web :
www.codacnb.ca